

# Тема 5

Методы защиты информации на  
физическом уровне

# Содержание темы

- Классификация методов защиты информации.
- Методы защиты информации на физическом уровне модели OSI.
- Модели информационной безопасности.
- Триада «Конфиденциальность, доступность, целостность».
- Гексада Паркера.
- Модель STRIDE.
- Особенности беспроводной среды передачи.
- Множественный доступ с кодовым разделением каналов (CDMA).

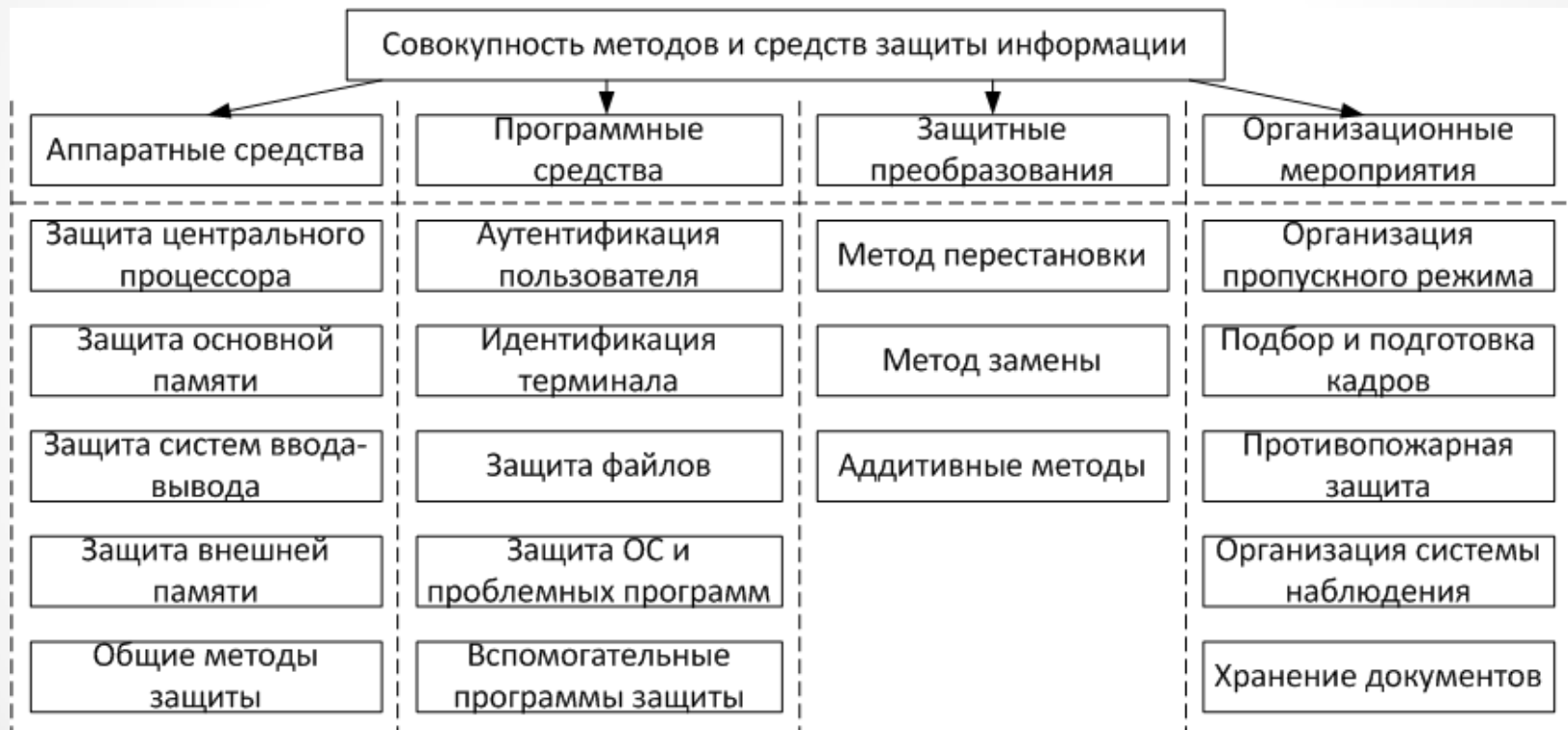
# Классификация методов защиты информации

Методы и средства защиты информации являются технической основой системы защиты информации.

Совокупность защитных методов и средств включает в себя:

- программные методы;
- аппаратные средства;
- защитные преобразования;
- организационные мероприятия.

# Классификация методов защиты информации



# Аппаратные методы ЗИ

Сущность **аппаратной** или **схемной защиты** состоит в том, что в устройствах и технических средствах обработки информации предусматривается наличие специальных технических решений, обеспечивающих защиту и контроль информации.

К аппаратным методам защиты информации относятся:

- электронный замок;
- электро-магнитный экран и т. п.

# Программные методы ЗИ

**Программные методы защиты** – это совокупность алгоритмов и программ, обеспечивающих разграничение доступа и исключение несанкционированного использования информации.

К программным методам защиты информации относятся:

- антивирусная программа;
- программный брандмауэр и т. п.

# Методы защитных преобразований

Сущность **методов защитных преобразований** состоит в том, что информация, хранимая в системе и передаваемая по каналам связи, представляется в некотором коде, исключающем возможность ее непосредственного использования.

К методам защитных преобразований относятся:

- методы замены;
- методы перестановки и т. п.

# Организационные мероприятия по ЗИ

**Организационные мероприятия** по защите включают в себя совокупность действий по подбору и проверке персонала, строгое регламентирование процесса разработки и функционирования информационной системы.

К организационным мероприятиям по защите информации относятся:

- организация пропускного режима в здание;
- система видеонаблюдения и т. п.



# Классификация методов защиты информации



# Методы защиты на физическом уровне

Основные угрозы на физическом уровне – это:

- **физический доступ к носителям информации;**
- **угроза оборудованию;**
- **Угроза кабельной системе;**
- **возможность съема информации за счет различного рода излучений, электромагнитных наводок;**
- **И т. п.**

# Методы защиты на физическом уровне

## Уровни защиты:

- защита территории;
- доступа к оборудованию и носителям;
- защита кабельной системы;
- электроснабжения;
- средства архивирования.

# Методы защиты на физическом уровне

**Защита помещения и аппаратуры** осуществляется с помощью охранных систем: систем датчиков и сбора сигналов.

## **Датчики:**

- традиционные (на замыкание-размыкание);
- ультразвуковые;
- прерывание луча;
- телевизионные;
- радиолокационные;
- микроволновые;
- пневматические;
- магнитные.

# Методы защиты на физическом уровне

Утечка информации по техническим каналам:

- **электромагнитный высокочастотный прямой канал** – излучение системных блоков, дисплеев, линий связи;
- **электромагнитный низкочастотный прямой канал** – поля с сильной магнитной составляющей (катушки, трансформаторы);
- **электромагнитный косвенный канал** – наводки на металлические проводящие предметы;
- наводки на шины заземления;
- акустический канал;
- акусто-электрический канал – преобразование звуковых сигналов в электрические.

# Методы защиты на физическом уровне

Средства защиты: активные и пассивные

**Пассивные** – локализация излучений и развязывание информационных сигналов.

- **Локализация:** экранирование и заземление средств вычислительной техники, звукоизоляция помещений.
- **Развязывание:** установка специальных устройств, электрических вставок.

**Активные** – пространственные зашумления:

- электромагнитные зашумления или создание прицельных помех;
- уничтожение закладных устройств.

# Модели информационной безопасности

**Информационная безопасность** - это процесс обеспечения конфиденциальности, доступности, целостности и информации.

Триада «**конфиденциальность, доступность, целостность**» только одна из существующих моделей информационной безопасности.

Эта популярная до сих пор модель была предложена Джери Зальцером и Майком Шредером в 1975 году.

# Модели информационной безопасности





# Обеспечение конфиденциальности

Служба конфиденциальности обеспечивает секретность информации. Правильно сконфигурированная, эта служба открывает доступ к информации только аутентифицированным пользователям.

Служба конфиденциальности должна учитывать различные способы представления информации – в виде распечаток, файлов или пакетов, передающихся по сетям.

Механизмы обеспечения конфиденциальности	Контроль физической безопасности
	Контроль доступа к файлам на компьютере
	Шифрование файлов
Требования к конфиденциальности файлов	Идентификация и аутентификация
	Правильная настройка компьютерной системы
	Правильное управление ключами при использовании шифрования

# Обеспечение доступности

Служба обеспечения доступности информации поддерживает ее готовность к работе, позволяет обращаться к компьютерным системам, хранящимся в этих системах данным и приложениям.

Для сохранения важной информации самым простым способом является создание ее резервных копий и размещение их в безопасном месте.

# Обеспечение целостности

Служба обеспечения целостности следит за правильностью информации.

При должном уровне организации эта служба дает пользователям уверенность в том, что информация является верной, и ее не изменил никто из посторонних.

Способы защиты бумажных документов от подделки: подпись на каждой странице, подшивка документов в папки, изготовление нескольких копий документа.

Основным способом защиты целостности электронных документов или файлов является контроль над доступом к ним на компьютере.

# Модели информационной безопасности

Гексада Паркера – одна из наиболее известных альтернатив триаде КДЦ. Она появилась в 1998 году.

**Аутентичность** – это состояние системы, при котором пользователь не может выдать себя за другого, а документ всегда имеет достоверную информацию об его источнике.

**Владение** – это состояние системы, при котором физический контроль над устройством или другой средой хранения информации предоставляется только тем, кто имеет на это право.

**Полезность** – это такое состояние информационной системы, при котором обеспечивается удобство практического использования информации и связанных с ней процедур.

# Модели информационной безопасности



# Модели информационной безопасности

Модель STRIDE – альтернатива триаде КДЦ и гексаде Паркера. Она используется компанией Microsoft для разработки безопасного программного обеспечения.

В соответствии с этой моделью информационная система находится в безопасности, если она защищена от следующих видов нарушений информационной безопасности:

<b>S</b> poofing	Подмена данных
<b>T</b> ampering	Изменение данных
<b>R</b> epudiation	Отказ в ответственности
<b>I</b> nformation Disclosure	Разглашение сведений
<b>D</b> enial of Service	Отказ в обслуживании
<b>E</b> levation of Privilege	Захват привилегий

# Беспроводная среда передачи

Отказ от проводов и обретение мобильности приводит к высокому уровню помех в беспроводных линиях связи.

Если интенсивность битовых ошибок (BER) в проводных линиях связи равна  $10^{-9}$ - $10^{-10}$ , то в беспроводных линиях связи она достигает величины  $10^{-3}$ .

# Методы повышения качества радиосигналов

**Техника расширенного спектра** разработана специально для беспроводной передачи. Она позволяет повысить помехоустойчивость кода для сигналов малой мощности, что очень важно в мобильных приложениях.

Выделяют следующие методы расширения спектра сигнала:

- **расширение спектра скачкообразной перестройкой частоты (Frequency Hopping Spread Spectrum, FHSS);**
- **прямого последовательного расширения спектра (Direct Sequence Spread Spectrum, DSSS).**

Совместно с FHSS и DSSS может использоваться метод **множественного доступа с кодовым разделением (Code Division Multiplexing Access, CDMA).**



# FHSS

Идея метода **расширения спектра скачкообразной перестройкой частоты (Frequency Hopping Spread Spectrum, FHSS)** возникла во время Второй мировой войны, когда радио широко использовалось для секретных переговоров и управления военными объектами.

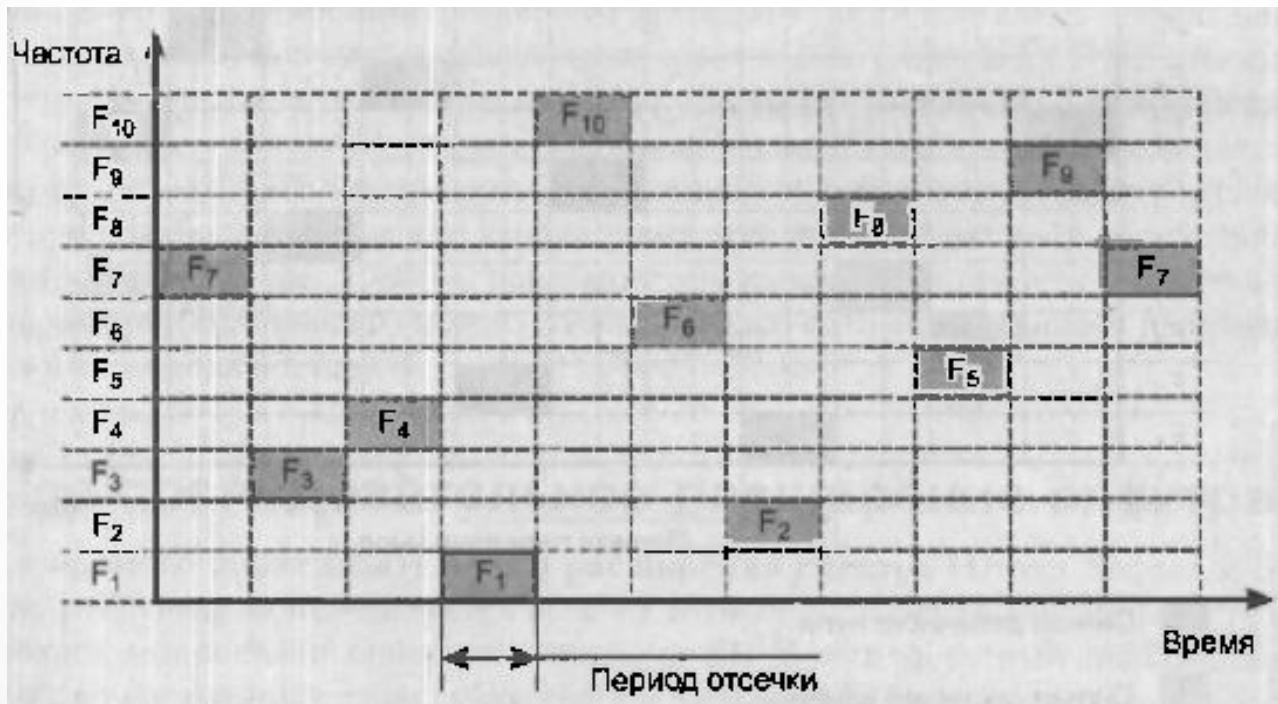
Для того чтобы радиообмен нельзя было перехватить или подавить узкополосным шумом, было предложено вести передачу с **постоянной сменой несущей** в пределах **широкого диапазона частот**.

В результате мощность сигнала распределялась по всему диапазону, и прослушивание какой-то определенной частоты давало только небольшой шум.

# FHSS

Последовательность перестройки частот:

$$F_7 - F_3 - F_4 - F_1 - F_{10} - F_6 - F_2 - F_8 - F_5 - F_9$$



Методы FHSS применяют в беспроводных технологиях IEEE 802.11 и Bluetooth.

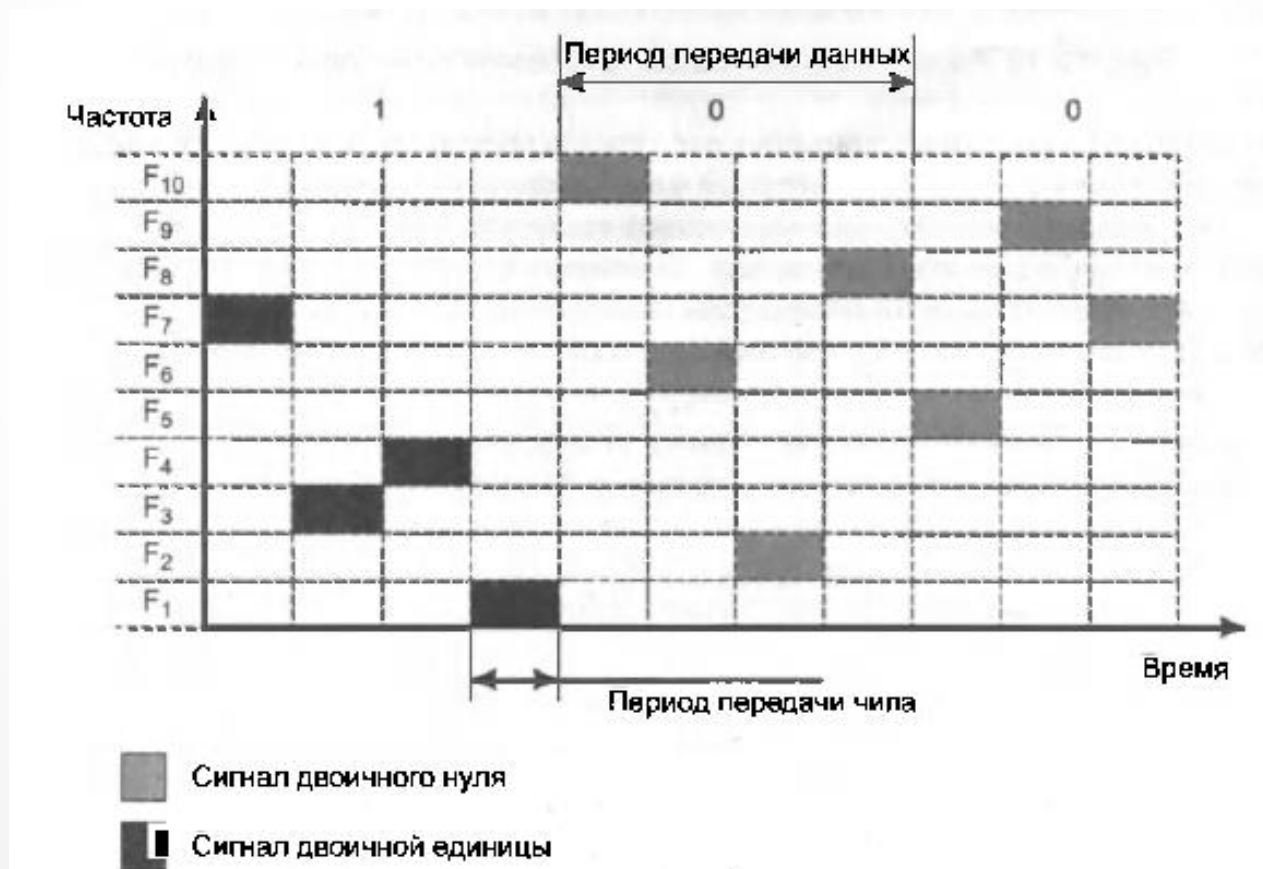
# FHSS

**Медленное расширение спектра** (частота смены подканалов **ниже**, чем скорость передачи данных в канале)



# FHSS

**Быстрое расширение спектра** (частота смены подканалов **выше**, чем скорость передачи данных в канале)



# DSSS

В методе **прямого последовательного расширения спектра (Direct Sequence Spread Spectrum, DSSS)** также используется весь частотный диапазон, выделенный для одной беспроводной линии связи.

Однако в отличие от FHSS весь частотный диапазон занимает не за счет постоянных переключений с частоты на частоту, а за счет того, что каждый **бит информации** заменяется  **$N$  битами**, поэтому тактовая скорость передачи сигналов увеличивается в  **$N$  раз**.

А это, в свою очередь, означает, что спектр сигнала также расширяется в  **$N$  раз**.

# DSSS

Цель кодирования методом **DSSS** та же, что методом **FHSS** - **повышение помехоустойчивости.**

Узкополосная помеха будет искажать только **определенные частоты спектра сигнала**, так что приемник с **большой степенью вероятности** сможет правильно распознать передаваемую информацию.

# DSSS

Код, которым заменяется двоичная единица исходной информации, называется **расширяющей последовательностью**, а каждый бит такой последовательности - **чипом**.

Соответственно, скорость передачи результирующего кода называют **чиповой скоростью**.

Двоичный нуль кодируется **инверсным значением расширяющей последовательности**.

Примером расширяющей последовательности является **последовательность Баркера**, которая состоит из 11 бит:

10110111000.

# Последовательность Баркера

1 – 10110111000;

0 – 01001000111.

110 – 10110111000 10110111000 01001000111;

111 – 10110111000 10110111000 10110111000;

000 – 01001000111 01001000111 01001000111.

Последовательность Баркера позволяет приемнику **быстро синхронизироваться с передатчиком**, то есть надежно выявлять начало последовательности.



# CDMA

Кодирование методом **DSSS** позволяет мультиплексировать несколько каналов в одном диапазоне.

Техника такого мультиплексирования называется **множественным доступом с кодовым разделением (Code Division Multiplexing Access, CDMA)**.

CDMA широко используется в сотовых сетях.

# CDMA

В **CDMA** каждая станция может при передаче все время пользоваться **полным спектром частот**.

В **CDMA** применения теории кодирования (**коды Уолша**), что делает его **более терпимым к помехам**, а также позволяет нескольким сигналам от различных пользователей **совместно** использовать общий диапазон частот.

В CDMA каждый битовый интервал разбивается на  **$m$**  коротких периодов (чипов). Обычно в битовом интервале помещаются 64 или 128 элементарных сигналов.

Каждой станции соответствует уникальный  $m$ -битный код, называющийся **элементарной последовательностью**.

# CDMA

Например, если  $m = 8$  и если станции A соответствует последовательность:

$$(-1 \ -1 \ -1 \ +1 \ +1 \ -1 \ +1 \ +1),$$

то она может послать бит «1», передав элементарную последовательность:

$$(-1 \ -1 \ -1 \ +1 \ +1 \ -1 \ +1 \ +1),$$

а бит «0», передав:

$$(+1 \ +1 \ +1 \ -1 \ -1 \ +1 \ -1 \ -1),$$

Здесь +1 и -1 - сигналы с такими уровнями напряжения.

# CDMA

Чтобы увеличить количество информации, которое необходимо передавать (чтобы скорость составила  $b$  бит/с, нужно отправлять  $m \times b$  элементарных сигналов в секунду), необходимо увеличить в  $m$  раз пропускную способность канала связи.

Таким образом, для CDMA нужна в  $m$  раз **большая пропускная способность**, чем для станции не применяющей CDMA, если никаких изменений в методах модуляции и кодирования не производится.

# CDMA

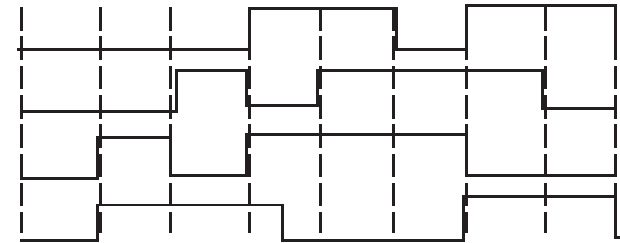
$$A = (-1 -1 -1 +1 +1 -1 +1 +1)$$

$$B = (-1 -1 +1 -1 +1 +1 +1 -1)$$

$$C = (-1 +1 -1 +1 +1 +1 -1 -1)$$

$$D = (-1 +1 -1 -1 -1 -1 +1 -1)$$

а



б

$$S_1 = C = (-1 +1 -1 +1 +1 +1 -1 -1)$$

$$S_2 = B+C = (-2 0 0 0 +2 +2 0 -2)$$

$$S_3 = A+\overline{B} = (0 0 -2 +2 0 -2 0 +2)$$

$$S_4 = A+\overline{B}+C = (-1 +1 -3 +3 +1 -1 -1 +1)$$

$$S_5 = A+B+C+D = (-4 0 -2 0 +2 0 +2 -2)$$

$$S_6 = A+B+\overline{C}+D = (-2 -2 0 -2 0 -2 +4 0)$$

в

$$S_1 \cdot C = [1+1-1+1+1+1-1-1]/8 = 1$$

$$S_2 \cdot C = [2+0+0+0+2+2+0+2]/8 = 1$$

$$S_3 \cdot C = [0+0+2+2+0-2+0-2]/8 = 0$$

$$S_4 \cdot C = [1+1+3+3+1-1+1-1]/8 = 1$$

$$S_5 \cdot C = [4+0+2+0+2+0-2+2]/8 = 1$$

$$S_6 \cdot C = [2-2+0-2+0-2-4+0]/8 = -1$$

г

## Последовательности CDMA

а) - двоичные элементарные последовательности для четырех станций; б) - биполярные элементарные двоичные последовательности; в) - шесть примеров передачи; г) - восстановление сигнала станции С.

# CDMA

Когда две или более станции пытаются осуществить одновременную передачу, их биполярные сигналы линейно складываются.

Например, если при передаче одного элементарного сигнала три станции послали +1, а одна послала -1, то в результате получится +2. Можно рассматривать это как сложение напряжений: три станции имеют на выходе +1 В, а одна имеет на выходе -1 В. В результате сложения получаем +2 В.

Все элементарные последовательности должны быть попарно **ортогональны**.

$$A = (-1 -1 -1 +1 +1 -1 +1 +1)$$

$$B = (-1 -1 +1 -1 +1 +1 +1 -1)$$

$$C = (-1 +1 -1 +1 +1 +1 -1 -1)$$

$$D = (-1 +1 -1 -1 -1 -1 +1 -1)$$

$$S_1 = C = (-1 +1 -1 +1 +1 +1 -1 -1)$$

$$S_2 = B+C = (-2 0 0 0 +2 +2 0 -2)$$

$$S_3 = A+B = (0 0 -2 +2 0 -2 0 +2)$$

$$S_4 = A+B+C = (-1 +1 -3 +3 +1 -1 -1 +1)$$

$$S_5 = A+B+C+D = (-4 0 -2 0 +2 0 +2 -2)$$

$$S_6 = A+B+C+D = (-2 -2 0 -2 0 -2 +4 0)$$

# CDMA

Чтобы восстановить исходный битовый поток каждой из станций, приемник должен заранее знать элементарные последовательности всех передатчиков, с которыми он работает.

$$A = (-1 \ -1 \ -1 \ +1 \ +1 \ -1 \ +1 \ +1)$$

$$B = (-1 \ -1 \ +1 \ -1 \ +1 \ +1 \ +1 \ -1)$$

$$C = (-1 \ +1 \ -1 \ +1 \ +1 \ +1 \ -1 \ -1)$$

$$D = (-1 \ +1 \ -1 \ -1 \ -1 \ -1 \ +1 \ -1)$$

Восстановление осуществляется путем вычисления нормированного скалярного произведения принятой последовательности (то есть линейной суммы сигналов всех станций) и элементарной последовательности той станции, чей исходный сигнал восстанавливается.

$$S_1 \cdot C = [1+1-1+1+1+1-1-1]/8 = 1$$

$$S_2 \cdot C = [2+0+0+0+2+2+0+2]/8 = 1$$

$$S_3 \cdot C = [0+0+2+2+0-2+0-2]/8 = 0$$

$$S_4 \cdot C = [1+1+3+3+1-1+1-1]/8 = 1$$

$$S_5 \cdot C = [4+0+2+0+2+0-2+2]/8 = 1$$

$$S_6 \cdot C = [2-2+0-2+0-2-4+0]/8 = -1$$